

Regler og pointgivning

Vælter man alle ti kegler i første forsøg, får man en **strike** og dermed ikke et nyt forsøg. Vælter man først de resterende kegler i andet forsøg, får man en **spare**. Får man ikke væltet alle 10 kegler, får man point svarende til det antal kegler, man væltede. Står der stadig en eller flere kegler tilbage i en rude (dvs. efter de to forsøg), kalder man det at få et **miss**.

En strike giver 10 point plus det antal kegler, man vælter i de to næste slag. En spare giver 10 point plus det antal kegler, man vælter i det næste slag - dvs. her tæller kun én ekstra kugle med.

Eksempel med strike: Man laver en strike i første rude (hvorved turen er slut, uden at der bliver tilskrevet point til ruden). I næste rude vælter man i første forsøg 7 kegler og i det andet 2. Herved bliver der tilskrevet $10+7+2=19$ point i første rude og $2+7=9$ for andet, hvilket betyder at man har $19+9=28$ point stående i anden rude.

Eksempel med spare: Man laver en spare i første rude og i næste rude vælter man i første forsøg 7 kegler og i det andet 2. Herved bliver der tilskrevet $10+7=17$ point i første rude og $2+7=9$ for andet, hvilket betyder at man har $17+9=26$ point stående i anden rude.

Højeste score, man kan opnå i en serie, er 300; til dette kræves 12 strikes i træk. En serie består af 10 ruder. De første 9 ruder består af 2 forsøg. Den 10. rude er lidt speciel idet den kan bestå af 3 forsøg. Får man en strike eller en spare - dvs. tager alle kegler med første eller anden kugle - skal der stadig tælles en eller to ekstra kugler hvor keglefaldet regnes med i ruden.